

# DABBLE®

El pensamiento rápido juego de palabras™

## PARA: 2-4 JUGADORES o EQUIPOS

**TIEMPO de JUEGO:** 5 minutos por ronda (30-60 minutos por partido)

## OBJETIVO del JUEGO:

Para ser el primer jugador en anotar 100 puntos. Cada jugador trata de ser el primero en escribir 5 palabras en el tiempo asignado para ganar la ronda. Como variante, para hacer el último partido los jugadores ya no pueden ponerse de acuerdo antes de que el juego empieza a jugar a 250 puntos, 500 puntos o superior.

## REGLAS:

- Cada jugador toma 20 fichas de la bolsa sin mirarlos.
- Al recoger las fichas, colóquelos boca abajo delante de su estantería.
- Una vez que todos los jugadores han seleccionado a sus cuadros, a su vez el temporizador de una y comenzar la primera ronda.
- Todos los jugadores en este momento pueden poner sus fichas boca arriba sobre sus bastidores y comenzar a crear sus 5 palabras.
- objetivo de cada jugador es crear una carta de 2 palabra, una palabra de 3 letras, una palabra de 4 letras, una palabra de 5 letras y una palabra de 6 letras antes de que el tiempo llega a cero.
- Si ningún jugador es capaz de crear 5 palabras antes de que acabe el tiempo, el tiempo es para la 1ª ronda y todos los jugadores pueden intercambiar piezas, como muchos lo eligen. Los azulejos que se intercambian se vuelven a colocar en la bolsa y se agita antes de que los jugadores pueden seleccionar el mismo número de fichas, ya que descarta.
- Una vez que los nuevos azulejos se han seleccionado, el temporizador se dio la vuelta y comienza la siguiente ronda. Este método de ejecución se prolonga hasta que haya un ganador (por ejemplo, 3 vueltas). (Opcional - si no se declara ganador después de jugar 5 rondas, todos los jugadores pueden tener nuevos azulejos y comenzar el juego más).
- Si un jugador ha completado la tarea y ha creado 5 palabras sin baldosas para intercambiar, entonces este jugador gana la ronda y obtiene el total de puntos de baldosas sin usar del otro jugador (letras en espera) como su puntuación para esta ronda. Sin embargo, los jugadores tienen derecho a hacer tantas palabras como puedan hasta que el cronómetro se agote.
- Si más de un jugador ha completado la tarea, sin azulejos para intercambiar, a continuación, cada jugador obtiene el total de puntos de azulejos de los otros jugadores no utilizados (cartas en espera). El otro jugador (s) recibe 0 puntos para esta ronda.
- Si todos los jugadores han completado la tarea, sin azulejos para el intercambio dentro del tiempo asignado, entonces el jugador con la puntuación más alta para cualquier palabra, se ha considerado el ganador de esta ronda y se pone la cantidad de puntos de la palabra un ganador. Si todavía hay empate, cada jugador tiene sus puntos. Los demás participantes recibirán 0 puntos para esta ronda.
- Cuando las 5 palabras se presentan para finalizar una ronda, ningún jugador puede impugnar una palabra, ya sea como mal escrito, o no una palabra en todo. Para impugnar una palabra incorrecta, por favor consulte a su diccionario personal.
- Si el rival es correcta y la palabra es de hecho incorrecta, el presentador de la palabra deduce de los puntos a partir de sus resultados.
- Cuadros en blanco no tienen valor en puntos y se puede utilizar como cualquier carta, pero no como un apóstrofo.
- Dabble sólo tiene dos cuadros de apóstrofo y no tienen ningún valor en puntos cuando se utiliza en una palabra, pero cuenta como un mosaico.
  - Al final de cada ronda, cada jugador incluyendo el ganador de la ronda obtiene puntos dobles para un texto con un apóstrofo.
  - Cuando el apóstrofo no se usa en una palabra por las rondas finales, el ganador se lleva 5 puntos para él como una carta en la espera.

## \*BONUS TEMA PALABRAS (Discrecional)

- Al comienzo de cada ronda, elija un "objeto de la categoría" - véase más abajo para los ejemplos.
  - Prendas de vestir: sombrero, bufanda, zapatos, chaqueta, blusa, chaqueta, calcetines, etc.
  - Productos alimenticios: cereales, leche, pan, tostadas, huevo, tocino, carne, mantequilla, etc.
  - Casa de objetos: alfombras, lámpara, sofá, silla, cama, mesa, lámpara, olla, etc.
- El "objeto de la categoría" se puede cambiar para cada ronda.
- Al final de cada ronda, cada jugador incluyendo el ganador de la ronda se obtiene el valor punto por cada palabra objeto usado en su estante.

## NOTA ESPECIAL:

- Todas las palabras etiquetadas como parte de la oración, incluidos los enumerados de origen extranjero, arcaica, obsoleta, coloquial, la jerga y se permiten en Dabble, con la excepción de las abreviaturas, prefijos, sufijos por sí solo, y nombres propios. Cuando se juega en Inglés, retire las 6 fichas marcadas (RR, rr, ll, ll, ñ, ñ).

## CONTENIDO del JUEGO:

- 142 Azulejos (más 6 españoles Azulejos), 4 bastidores del estadio de cinco niveles de estilo; Arena temporizador; Azulejos Bolsa; Reglamento (vea el otro lado de las normas de Inglés).